



Lavorare con la comunità Valutare i processi partecipativi PARTE II - VALUTAZIONE

IRSSES - Trieste

22 marzo 2013

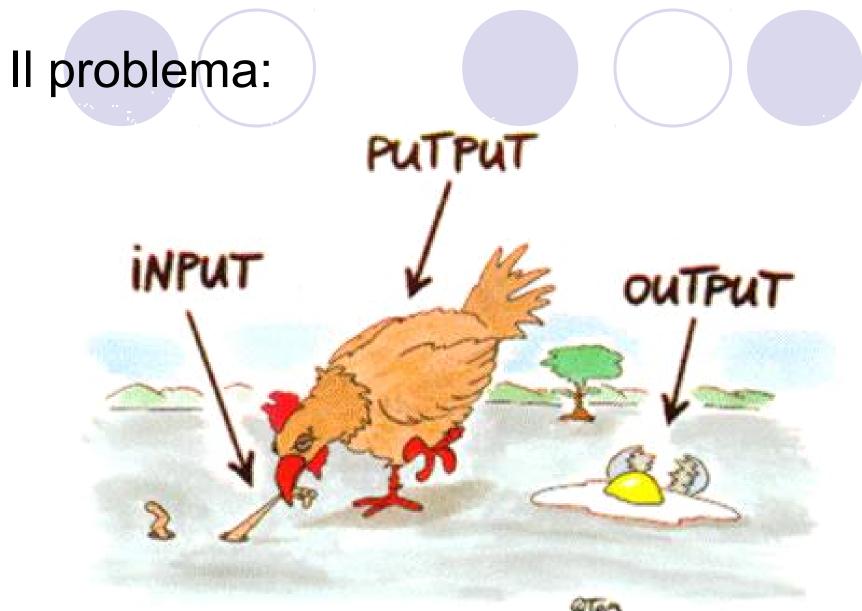
Gabriele Tomei gabriele.tomei@sp.unipi.it

Matteo Villa matteo.villa@sp.unipi.it



Valutazione

- RICERCA VALUTATIVA: Ricostruzione dei processi causali (strategie) che stanno alla base della trasformazione dei fattori di input in risultati
- VALUTAZIONE: Espressione di un giudizio sulle strategie individuate, sulla base del riferimento a obiettivi (goal-oriented), parametri (goal-free), criteri di rilevanza negoziali (costruttivista)



S.Hearn, Outcome Mapping. Complexity and Aid, ODI, 2008

Aprire la "scatola nera"!!!

INTERVENTO SOCIALE: Input + Processi = Output

CONTESTO

MECCANISMI

Problema da affrontare

- Superare l'autoreferenzialità dell'approccio goal-oriented
- Capire gli effetti oltre i risultati del programma

 Es. il corso di formazione ha prodotto frequentanti, che però hanno appreso contenuti non pertinenti



S.Hearn, Outcome Mapping. Complexity and Aid, ODI, 2008

Sfide valutative aperte

- Stabilire le cause e gli effetti in un sistema aperto
- 2. Il ruolo del tempo (effetti oltre i risultati)
- 3. Incoraggiare l'apprendimento
- Rendere trasparenti i punti di vista, gli interessi e le responsabilità degli attori in gioco

Cosa è l'Outcome Mapping

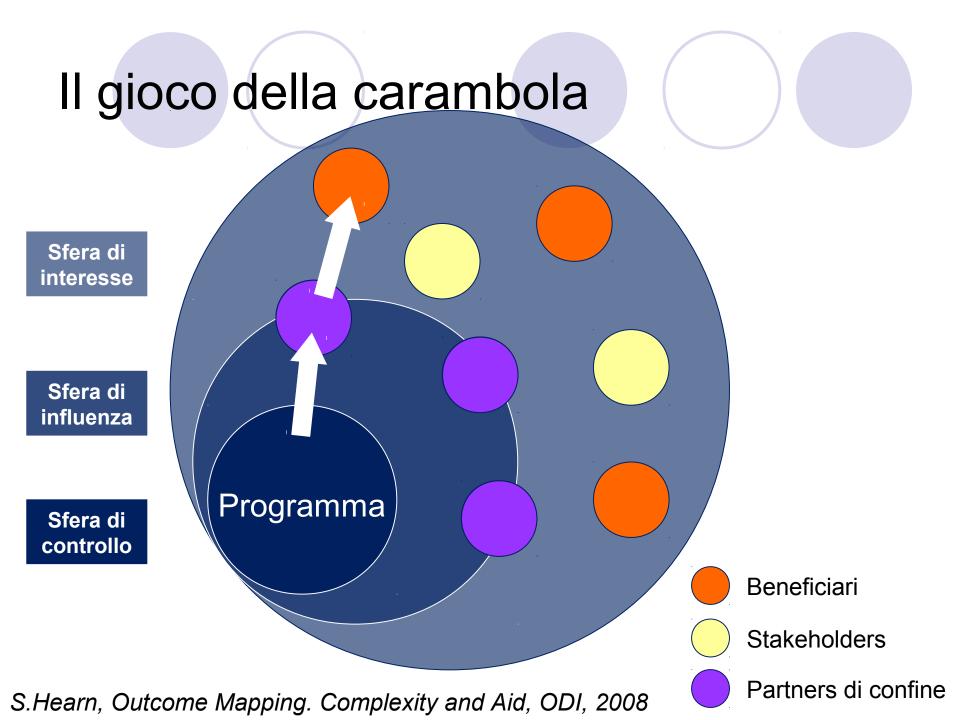
L'Outcome Mapping è una strategia di monitoraggio e valutazione che cerca di stimare gli effetti di un programma attraverso l'analisi dei cambiamenti nel comportamento, nelle relazioni, attività e azioni delle **persone**, gruppi organizzazioni con i quali un programma lavora in forma diretta.

Concetti chiave dell'Outcome Mapping

Sfera di influenza

Partners di confine

Outcome come cambiamento strategico orientato alla missione



Sfide di cambiamento

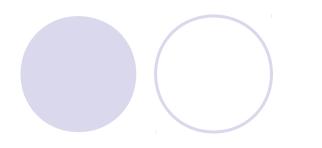
Descrivono:

 I cambiamenti nei comportamenti (relazioni, attività, e/o azioni) di un partner di confine

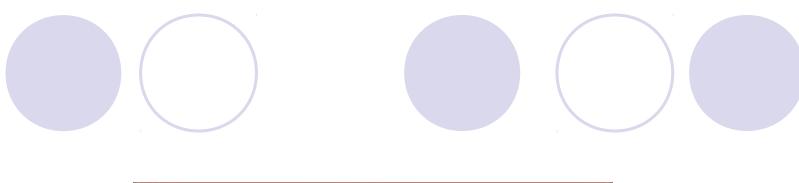
Come questi potrebbero contribuire alla missione

Program Framework

Visione:	
Missione:	
Partner di confine:	Sfida di cambiamento:









Step 1: Definizione della VISIONE

 Riflette il complessivo miglioramento umano, sociale ed ambientale rispetto verso il quale il programma è orientato ed al quale intende contribuire



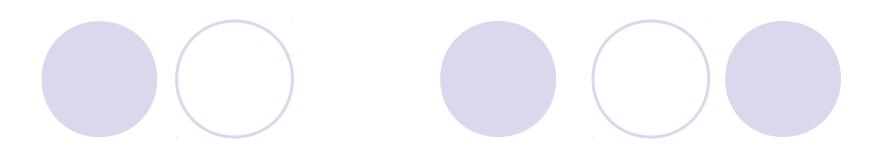


Step 2: Definizione della Missione

Descrive come il programma intende:

 Rendere operativo il suo ruolo di supporto della visione identificando le aree nelle quali andrà ad operare

 Sostenere la realizzazione dei risultati da parte dei suoi Partner di Confine





Step 3: Partners di Confine

I partners di confine sono quelle persone, gruppi o organizzazioni con i quali il programma mantiene una interazione diretta e grazie alla partecipazione dei quali il programma è in condizione di esercitare una influenza.

Domande

Chi sono i principali attori con i quali dovranno lavorare? Dalle azioni di chi dipende soprattutto il successo del programma?





Step 4: Sfide di cambiamento

Descrivono:

 I cambiamenti nei comportamenti (relazioni, attività, e/o azioni) di un partner di confine

Come questi potrebbero contribuire alla missione

Schema per la definizione delle sfide di cambiamento

"Il programma intende vedere [partner di confine X] che [descrizione del cambiamento operato nel presente]"

Domande

Idealmente, per contribuire alla missione, in che modo cambieranno il comportamente il modo di agire del partner di confine?

Quali nuove relazioni saranno stabilite?

Come saranno cambiate quelle che esistevano?

Program Framework

Visione:	
Missione:	
Partner di confine:	Sfida di cambiamento:

	SV2 – MONITORAGGIO DEI CAMBIAMENTI			
Periodo di rilevazione da/a:				
Partner di confine:				
Cambiamento n				
CAMBIAMENTI	Indicatore	Valore numerico		
ATTESI (outputs)				
MCP				
000				
CAMBIAMENTI	Indicatore	Valore numerico		
AUSPICATI				
(outcomes)				
000				
CAMBIAMENTI	Indicatore	Valore numerico		
DESIDERATI				
(outcomes)				
000				
Descrizione del cambiamento in atto:				
Fattori ed attori che hanno contribuito al cambiamento:				

Lezioni apprese/Necessità di modifiche di strategia/Reazioni: